

Carlos Ballesteros

SENIOR BACKEND ENGINEER | TYPESCRIPT / NODE.JS

soywiz@gmail.com | soywiz.com | linkedin.com/in/soywiz | github.com/soywiz

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de software y líder técnico con más de 20 años construyendo y manteniendo productos reales. Desarrollo backend, TypeScript, arquitectura, observabilidad y sistemas en producción.

Experiencia histórica con Node.js, JavaScript, Express.js y MongoDB, complementada con trabajo reciente en TypeScript, plataformas backend y arquitectura de producto.

Aporto autonomía y criterio técnico para comprender sistemas existentes, simplificar su arquitectura, mejorar rendimiento y trazabilidad, y acompañar al equipo mediante documentación y mentoría.

Actualmente profundizo mediante estudio práctico en CQRS, event sourcing, proyecciones y arquitectura event-driven; no los presento como experiencia previa en producción.

Busco un puesto estable por cuenta ajena en España para implicarme a largo plazo en un producto y un equipo.

COMPETENCIAS TÉCNICAS

- Node.js, JavaScript, TypeScript, Express.js
- Backend asíncrono, Kotlin, Ktor, coroutines, TDD
- PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis
- Arquitectura, observabilidad, AWS, Docker, CI, Linux

EXPERIENCIA RELEVANTE

Trabajo por cuenta propia para empresas de producto | Ingeniero de software / Contratos exclusivos | 2022 - 2026

Integración en equipos de producto extranjeros mediante contratos exclusivos como autónomo, al no disponer esas empresas de entidad empleadora en España.

- Desarrollé soluciones con Kotlin y TypeScript, testing, CI, observabilidad y documentación
- En un proyecto puntual desplegué el backend con AWS Elastic Beanstalk, RDS, ElastiCache y Elasticsearch, y serví assets mediante S3 y CloudFront

Permiso de paternidad | sep. 2025-ago. 2026 - Disfrutado en dos tramos, con un proyecto de ingeniería de producto de tres meses entre ambos.

GAMERSHUB | Principal Engineer / Contratista exclusivo | 2023-11 - 2025-06

Mejoré la arquitectura y la productividad de una plataforma activa, trabajando sobre sistemas existentes y flujos de entrega.

- Reduje los tiempos de compilación un 50% y habilité depuración completa en el IDE
- Incorporé Datadog y PostHog para trazar eventos de servidor y problemas de rendimiento
- Migré progresivamente a TypeScript tanto el backend en Node.js como la web en Vue 3; simplifiqué la arquitectura y documenté las prácticas para el equipo

Resultado: Mayor autonomía del equipo y entrega de funcionalidades más rápida.

InVideo | Ingeniero de software principal / Contratista exclusivo | 2022-02 - 2022-10

Creditas | Software Engineer | 2021-07 - 2022-01

GuruWalk | Senior Developer | 2020-01 - 2020-07

Entregué aplicaciones móviles y mejoré frontend, base de datos, CI e infraestructura de un producto en producción.

- Migré el frontend de JavaScript a TypeScript y optimicé estructuras de base de datos y código Ruby
- Trabajé con MySQL, AWS, Heroku y automatización de entrega

Yaisa | Co-founder / CTO | 2019-07 - 2019-12

Cofundé el producto y asumí frontend, backend, algoritmos e infraestructura como CTO.

- Construí el backend con Kotlin, Vert.x y MongoDB y operé servicios con Docker Compose y Nginx

GoKoan | Fullstack Developer freelance | 2019-01 - 2019-06

Construí un backend asíncrono con Ktor para un producto online de planificación de estudio.

- Integré PostgreSQL y Redis y desplegué en AWS Elastic Beanstalk
- Apliqué coroutines, Gradle, Travis CI y desarrollo guiado por pruebas (TDD)

JetBrains | Technical Writer | 2018-01 - 2018-12

Schibsted Spain | Productivity Developer | 2017-06 - 2017-12

Akamon Entertainment | Frontend Technical Lead / Senior SDK Programmer | 2013-09 - 2017-01

Akamon Entertainment | Senior SDK Programmer | 2013-01 - 2013-09

Proyectos freelance | Backend Developer / Emprendedor | 2011-12 - 2013-01

Entregué proyectos web privados como desarrollador independiente, cubriendo producto, servicios backend y frontend.

- Implementé servicios backend con Node.js, JavaScript y Express.js
- Trabajé con MongoDB, Git y tecnologías web a lo largo del ciclo de entrega

Our.com | Game Developer | 2010-10 - 2011-12

Softonic | Web Developer / Productivity Developer | 2009-01 - 2010-01

Freelance | Web Developer | 2001 - 2009

PROYECTOS SELECCIONADOS

VexaScript | Projects | 2026-06 - 2026-08

Lenguaje y toolchain experimental autoalojado, implementado en TypeScript con generación de JavaScript y C++.

- Diseñé la arquitectura del compilador y mantuve control directo sobre el código y la salida generada

Self-hosted web infrastructure | System Administrator

Infraestructura web personal para varios sitios en VPS y servidores dedicados con despliegues aislados.

- Operé Docker Compose, un reverse proxy Nginx y certificados HTTPS automatizados con Let's Encrypt

MÁS INFORMACIÓN

Idiomas: Español (nativo); Inglés (comunicación profesional)

Formación actual: CQRS, event sourcing y proyecciones; Arquitectura event-driven e idempotencia

Méritos: Liderazgo y mantenimiento de KorGE durante ocho años; Oro (España) y bronce (internacional), olimpiadas de informática (2006)

Disponibilidad: Empleo estable por cuenta ajena en España | Jornada completa | Remoto