

Carlos Ballesteros

SENIOR FULL STACK ENGINEER

soywiz@gmail.com | soywiz.com | linkedin.com/in/soywiz | github.com/soywiz

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de software con más de 20 años construyendo y manteniendo productos reales mediante desarrollo full stack. Desarrollo web de extremo a extremo, arquitectura, rendimiento y entrega continua.

He trabajado en frontend y backend con JavaScript, TypeScript, Vue, React, Angular, Node.js y tecnologías JVM, además de bases de datos SQL y NoSQL.

Me adapto con rapidez a stacks nuevos, comprendo sistemas existentes y colaboro con producto y diseño para entregar soluciones mantenibles y escalables.

Aporto autonomía, pensamiento crítico y experiencia mejorando arquitectura, CI/CD, observabilidad y flujos de desarrollo dentro de equipos multidisciplinarios.

COMPETENCIAS TÉCNICAS

- Frontend | JavaScript, TypeScript, Vue, React, Angular
- Interfaces web | HTML5, CSS3, diseño responsive y componentes
- Backend | Node.js, Express.js, Kotlin/JVM, Ktor, Vert.x
- Datos | PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis; SQL y NoSQL
- Git, CI/CD, AWS, testing, observabilidad, rendimiento y arquitectura

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Trabajo por cuenta propia para empresas de producto | Ingeniero de software / Contratos exclusivos | 2022 - 2026

Me integré en equipos de producto extranjeros mediante contratos exclusivos como autónomo, al no disponer esas empresas de entidad empleadora en España.

- Entregué producto con Kotlin y TypeScript, testing, CI, observabilidad y documentación

Permiso de paternidad | sep. 2025-ago. 2026 - Disfrutado en dos tramos, con un proyecto de ingeniería de producto de tres meses entre ambos.

GAMERSHUB | Principal Engineer / Contratista exclusivo | 2023-11 - 2025-06

Mejoré una plataforma activa mediante cambios en frontend, arquitectura, rendimiento y flujos de entrega.

- Reduje los tiempos de compilación un 50% y habilité depuración completa en el IDE
- Migré progresivamente a TypeScript tanto el backend en Node.js como la web en Vue 3
- Incorporé Datadog y PostHog para trazar eventos y problemas de rendimiento
- Simplifiqué arquitectura y builds; documenté las prácticas y acompañé al equipo en su adopción

Resultado: Mayor autonomía del equipo y entrega de funcionalidades más rápida.

InVideo | Ingeniero de software principal / Contratista exclusivo | 2022-02 - 2022-10

Creditas | Software Engineer | 2021-07 - 2022-01

GuruWalk | Senior Developer | 2020-01 - 2020-07

Trabajé en un producto web en producción, entregando aplicaciones y mejorando frontend, bases de datos, CI e infraestructura.

- Migré el frontend de JavaScript a TypeScript y reduje su tamaño
- Optimicé estructuras de base de datos y código Ruby
- Trabajé con MySQL, AWS, Heroku y automatización de entrega

Yaisa | Co-founder / CTO | 2019-07 - 2019-12

Cofundé el producto y asumí frontend, backend, algoritmos e infraestructura como CTO.

- Construí la aplicación web con React, Material UI y TypeScript
- Implementé backend y algoritmos con Kotlin, Vert.x y MongoDB
- Operé el producto con Docker Compose, Nginx y servicios de infraestructura

GoKoan | Fullstack Developer freelance | 2019-01 - 2019-06

Desarrollé frontend y backend para un producto online de planificación de estudio.

- Construí un backend asíncrono con Ktor y un frontend Angular con Kotlin/JS
- Integré PostgreSQL y Redis y desplegué en AWS Elastic Beanstalk
- Apliqué coroutines, GitHub, Travis CI y desarrollo guiado por pruebas (TDD)

JetBrains | Technical Writer | 2018-01 - 2018-12

Schibsted Spain | Productivity Developer | 2017-06 - 2017-12

Akamon Entertainment | Frontend Technical Lead / Senior SDK Programmer | 2013-09 - 2017-01

Lideré tecnología frontend para juegos móviles, web y Facebook dentro de un equipo de producto.

- Trabajé con JavaScript, TypeScript, Java, Kotlin y WebGL, testing automatizado y entrega ágil

Akamon Entertainment | Senior SDK Programmer | 2013-01 - 2013-09

Proyectos freelance | Full Stack Developer / Emprendedor | 2011-12 - 2013-01

Entregué proyectos web privados cubriendo producto, servicios backend y frontend.

- Implementé backend con Node.js, JavaScript, Express.js y MongoDB
- Utilicé Git y tecnologías web a lo largo del ciclo de entrega

Our.com | Game Developer | 2010-10 - 2011-12

Softonic | Web Developer / Productivity Developer | 2009-01 - 2010-01

Desarrollé software web y herramientas internas para mejorar rendimiento, despliegues y productividad del equipo.

- Mejoré rendimiento y despliegues web con PHP y MySQL

Freelance | Web Developer | 2001 - 2009

PROYECTOS SELECCIONADOS

CAPYDOCS | Creador / Proyecto personal a tiempo parcial | 2025-05 - Actualidad

Producto multiplataforma construido con Svelte, TypeScript, Vite y Tauri para Windows y macOS.

- Diseñé y desarrollé el producto completo, con feature flags, entregas progresivas e infraestructura preparada para escalar

KORGE | Creador / Coordinador | 2017-01 - 2025-04

Motor multiplataforma y ecosistema de librerías reutilizables mantenido durante ocho años.

- Construí librerías de gráficos, audio, I/O, datos, serialización y tooling para múltiples plataformas

MÁS INFORMACIÓN

Idiomas: Español (nativo)

Méritos: Liderazgo y mantenimiento de KorGE durante ocho años; Oro (España) y bronce (internacional), olimpiadas de informática (2006)

Disponibilidad: Empleo estable por cuenta ajena en España | Jornada completa | Remoto / híbrido en Valencia